

## 3.2 -

**נקודת מוצא :** סדרה של מספרים.

**מטרה :** סכום המספרים בסדרה.

**אלגוריתם :**

אתחל את  $Sum$  בערך  $0$   
כל עוד  $NextElement$  אינו  $0$

איברי הסדרה  $\leftarrow NextElement$

השג את  $Sum$  ו- $NextElement$

חזר אל  $Sum$

## הערות

- תבנית זו דומה לתבנית הקודמת של מניה. ההבדל בין שתי התבניות הוא בכך שבצבירה נוסף לסכום המצטבר הערך המעובד הבא ואילו במניה נוסף לסכום המצטבר הערך  $1$ , המציין עוד ערך. מסיבה זו נקרא המשתנה העיקרי בצבירה "צובר" והמשתנה העיקרי במניה "מונה".
- צבירה, בדומה למניה, היא תבנית שימושית ביותר. השימוש בצבירה נעשה בכל פעם שיש לצבור סדרת ערכים בצורה כלשהי. צורות הצבירה הבסיסיות הן סכימה ומכפלה, אך ייתכנו גם צורות נוספות. הצורה הבסיסית המוצגת בתבנית לעיל היא סכימה.
- בדומה למניה, צבירה יכולה להיות מותנית.
- המתכונת המוצגת בתבנית לעיל מתייחסת לצבירה של נתוני קלט אשר נתונים בסדרה שאורכה לאו דווקא ידוע מראש. צבירה יכולה להתקיים גם עבור סדרת נתונים אשר שמורה בזיכרון המחשב (ואיננה בהכרח קלט חיצוני). כאשר אורך הסדרה ידוע מראש הרי סוף הקלט מתבטא בשוויון בין מספר האיברים שעובדו לבין אורך הסדרה, וכאשר אורך הסדרה איננו ידוע מראש יהיה בדרך כלל שימוש בזקיף כמציין סוף קלט.
- בצבירה, כמו במניה קיים איתחול. איתחול הצובר בצבירה שהיא סכימה הוא בדרך-כלל ל- $0$ . איתחול הצובר בצבירה שהיא מכפלה הוא תמיד שונה מ- $0$  ובמקרים רבים הוא שווה ל- $1$ .